**3장 OpenGL ES 라스터화와 프레그먼트 처리**

Version 2010.2.2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **위치(page/line)** | **기존 내용** | **교정 내용** |
| 221/그림9.2 | GL\_INTERPOLATE $s\_{0}s\_{2} 1 s\_{1}(1 2 s\_{2})$ | GL\_INTERPOLATE $s\_{0}s\_{2}+s\_{1}(1-s\_{2})$ |

.